

# **KAIZEN TALK**

## **COMMENT DEVENIR RICHE**

### **À L'AIDE DES MATHÉMATIQUES**



**KAIZEN**



Depositphotos



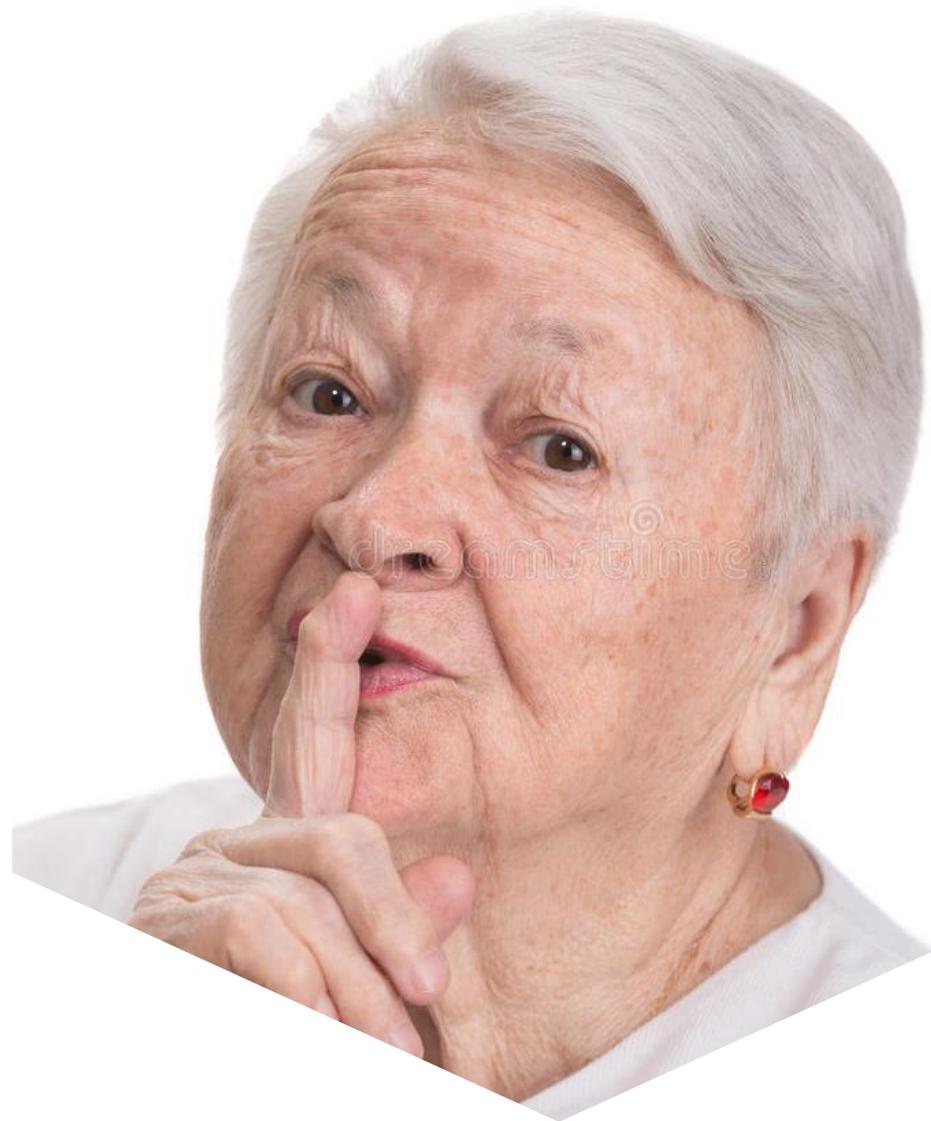
KAIZEN

**12  
SECRETS  
BANKS DON'T WANT  
YOU TO KNOW**

*Sarah Titus*



ManuEla79 sur Twitter  
Sarah Titus



Dreamstime



**KAIZEN**



Wikimedia Commons

# COMMENT VOLER 1 CENTIME À L'AIDE DES MATHÉMATIQUES

(OU COMMENT ÊTRE PÉDANT DE FAÇON CLASSE)



**KAIZEN**

# ETAT DE L'ART

leprous



KAIZEN



Wikimedia Commons

# L'ART DU VOL DES MATHS

WIRED

BACKCHANNEL BUSINESS CULTURE GEAR IDEAS SCIENCE

KIM ZETTER SECURITY JUN 28, 2010 3:34 PM

## FTC: Scammers Stole Millions Using Micro Charges to Credit Cards

A gang of unknown thieves has stolen nearly \$10 million using micro charges made to more than a million credit and debit cards in an elaborate multiyear scam, according to a lawsuit filed by the Federal Trade Commission in March. The fraudulent charges went unnoticed by the majority of card owners because they were made [...]



Babelio

[skeptics]

Home

PUBLIC

Questions

Tags

Has a programmer ever embezzled money by shaving fractions of a cent from many bank transactions?

Asked 9 years, 9 months ago Modified 7 years, 9 months ago Viewed 27k times



YouTube



KAIZEN

# LE PROBLÈME



$$\begin{array}{r} 22,67 \\ + 7,33 \\ = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \overset{1}{2}\overset{1}{2},\overset{1}{6}7 \\ + 7,33 \\ = 30,00 \end{array}$$

Quel est le résultat ?  
(niveau primaire)



# POURTANT C'EST FACILE !

Combien font  $1 + 1$  ?

- $1 + 1 = 2$  (gens normaux)
- $1 + 1 = 11$  (concaténation)
- $1 + 1 = 10$  (base 2)
- $1 + 1 = 0$  (modulo 2)
- $1 + 1 = 1$  (algèbre booléenne)
- $1 + 1 = 10,01$  (base  $\varphi$ -naire)
- $1 + 1 = \sqrt{2}$  (distance Manhattan)
- $1 + \mathbf{1} = \text{syntax error}$  (Unicode)



# DOES NOT COMPUTE !! 1!

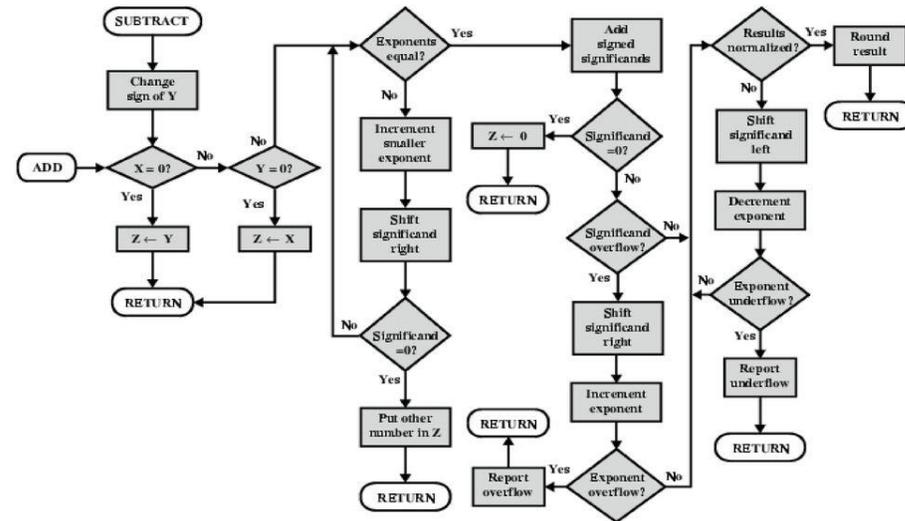
## Humain



Dreamtime

## Ordinateur

### FP Addition & Subtraction Flowchart



Thomasine Glenn



# ILS SONT PARTOUT !

- Python :

```
>>> print(format(0.1 , ".20f"))  
0.10000000000000000000555
```

- JS :

```
>> console.log((0.1).toFixed(20))  
0.10000000000000000000555
```

- C :

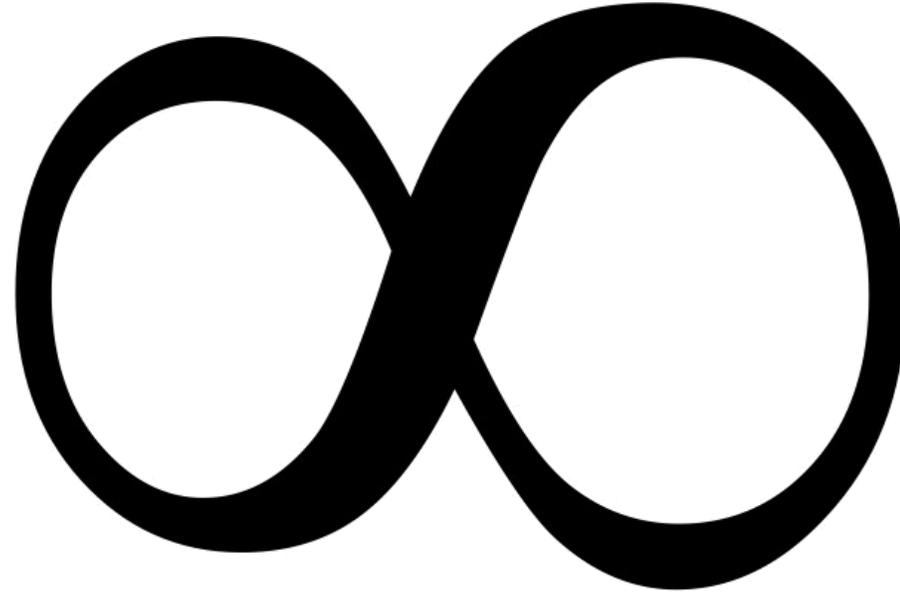
```
int main()  
{  
    printf("%.10g", (float)0.1);  
}  
0,1000000015
```

```
x = (  
    0.85  
    - 0.15 # 0.70  
    - 0.30 # 0.40  
    - 0.22 # 0.18  
    - 0.18 # 0.00  
)  
print(format(x, ".25f"))  
print(f"{{x == 0}}!r")  
print(f"{{x > 0}}!r")
```

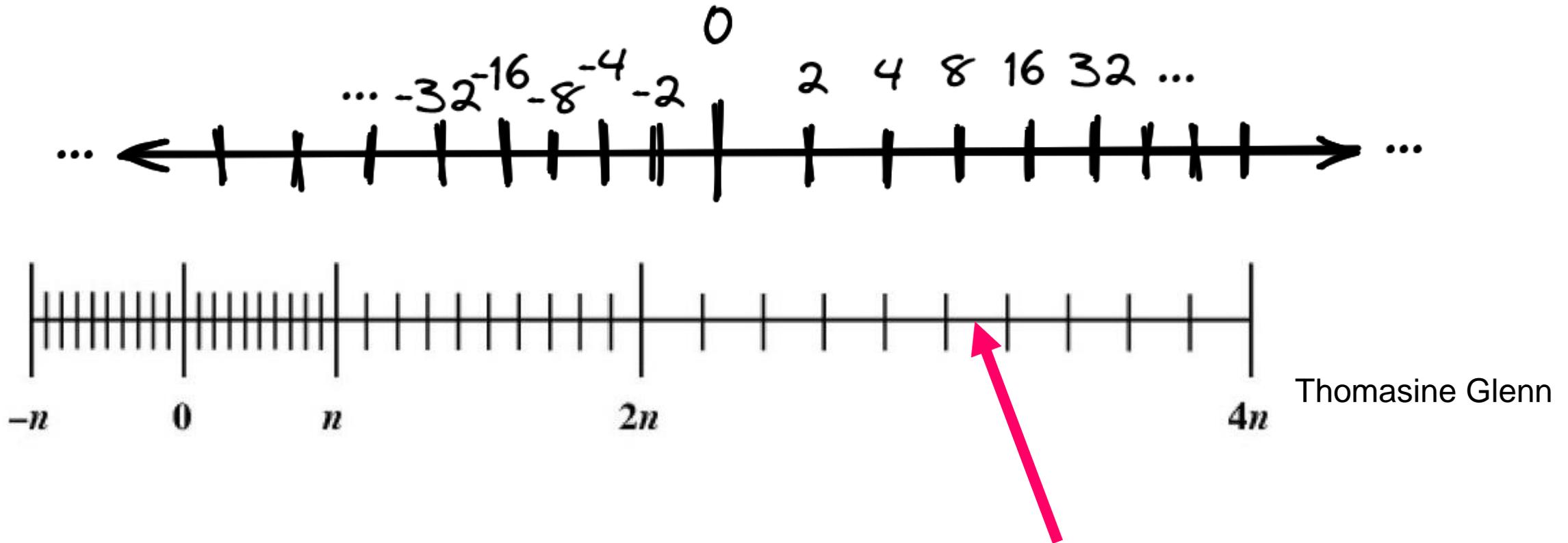
```
-0.00000000000000000000277555756  
False  
False
```



# TOO MANY COOKS



# PARLONS TECHNIQUE (ENFIN!)



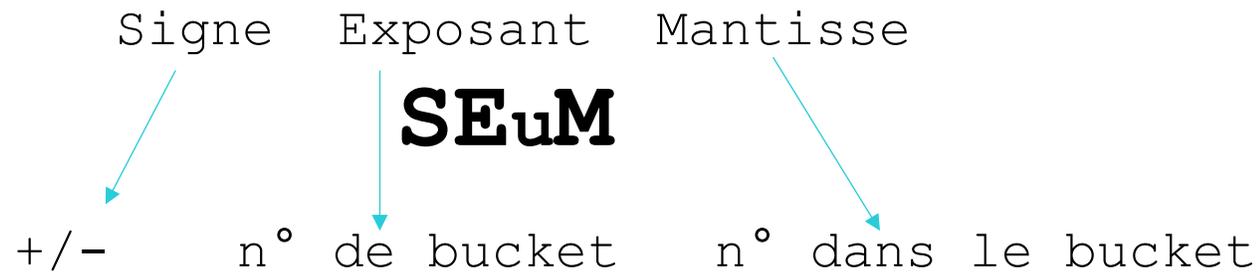
Thomasine Glenn



# IEEE-754 : LE SEUL STANDARD IEEE CONNU ?

$$32 = 1 + 8 + 23 (+1) \rightarrow \text{float32}$$

$$64 = 1 + 11 + 52 (+1) \rightarrow \text{float64}$$



Maximum :

32:  $2^8=256$ , donc exposants de -126 à 127, donc valeurs absolues jusqu'à  $\sim 10^{38}$

64:  $2^{11}=2048$ , donc exposants de -1022 à 1023, donc valeurs absolues jusqu'à  $\sim 10^{308}$

Minimum :

32:  $2^{-126} \sim 10^{-38}$

64:  $2^{-1022} \sim 10^{-308}$



# HISTORIQUE RAPIDOS

- Virgule fixe
- 1914 : théorisation pour un calculateur électro-mécanique
- 1940 : premières implèm dans des calculateurs programmables
- 1950 : commercialisation grandissante, formats divergents
- 1985 : standard IEE-754
- 1989 : Prix Turing



# UN FORMAT MIRACLE ?

- Précision limitée, variable selon la magnitude
- Entiers manquants (premiers :  $2^{24}+1$  et  $2^{53}+1$ )
- Sans notion de chiffres significatifs
- Ne peut représenter que des rationnels
- « disastrous cancellation »
- printf qui cache la poussière sous le tapis



# QUELLES ALTERNATIVES ?

- Utiliser les libs « Decimal » ?
- Utiliser des entiers pour représenter des centimes ?
- N'utiliser que des float64 ?
- Analyser les calculs ?
- Se résigner ?



# POUR ALLER PLUS LOIN

- Standard IEE-754
  - ulp, fma, fsum
  - epsilon machine
  - subnormals
  - NaN
    - quiet/signalling NaNs
- formats exotiques
  - virgule fixe
- FPU rounding mode, flush-to-zero
  - « round to nearest, ties to even »
- endianness
- analyse numérique
  - « disastrous cancellation »
  - arithmétiques par intervalle
  - Lemme de Sterbenz
- Odo Decimal
- chiffres significatifs
- Performance
- ...

## Sources :

- Wikipedia
- doc Oracle
- doc Python
- [What Every Computer Scientist Should Know About Floating-Point Arithmetic](#)
- IEE-754
- Yet another tutorial on floating-points
- Floating point converter



# QUIZZZ !!

```
fn main() {  
    let mut i: f32 = 0.0;  
    loop {  
        i += 0.1;  
        println!("{}", i);  
  
        if i == 1.0 {  
            println!("good");  
            break;  
        }  
        if i > 2.0 {  
            println!("too high !!");  
            break;  
        }  
    }  
}
```

```
0.1  
0.2  
0.3  
0.4  
0.5  
0.6  
0.70000005  
0.8000001  
0.9000001  
1.0000001  
1.1000001  
1.2000002  
1.3000002  
1.4000002  
1.5000002  
1.6000003  
1.7000003  
1.8000003  
1.9000003  
2.0000002  
too high !!
```

